


TITEL Docusnap - Docusnap Skript Linux
AUTOR Docusnap Consulting
DATUM 03.11.2020
VERSION 2.0 | gültig ab 01.10.2020

Die Weitergabe, sowie Vervielfältigung dieser Unterlage, auch von Teilen, Verwertung und Mitteilung ihres Inhaltes ist nicht gestattet, soweit nicht ausdrücklich durch die  GmbH zugestanden. Zuwiderhandlung verpflichtet zu Schadenersatz. Alle Rechte vorbehalten.

This document contains proprietary information and may not be reproduced in any form or parts whatsoever, nor may be used by or its contents divulged to third parties without written permission of Docusnap GmbH. All rights reserved.

INHALTSVERZEICHNIS

1. Einleitung	4
2. Grundlagen	5
2.1 Speicherort	5
2.2 Funktion	5
2.3 Automatisierung	5
2.4 Benötigte Rechte	5
3. Ausführung	6
3.1 Voraussetzungen	6
3.2 Kopieren auf das Ziel-System	7
3.3 Manuelle Ausführung	8
3.3.1 Remote Anmeldung	8
3.3.2 Skript ausführbar machen	9
3.3.3 Skript ausführen	9
3.4 Automatische Ausführung	10
4. Import der Inventarisierungsdaten	11

1. Einleitung

Dieses Dokument beschreibt den Einsatz der skriptbasierten Inventarisierungsmöglichkeit von Linux-Systemen.

Für die Remote-Inventarisierung eines Linux Systems mit Docusnap ist es Voraussetzung, dass SSH auf dem Linux-System aktiviert und der Zugriff per root Benutzer, oder per sudo, möglich ist. Bei einigen Linux Distributionen (z.B. Ubuntu) sind in der Standardkonfiguration der Remotezugriff mit dem root User gesperrt. Docusnap hat dann nicht die erforderlichen Berechtigungen, um dieses Linux-System zu inventarisieren. Wenn aus Sicherheitsgründen der Remotezugriff per root User nicht aktiviert werden kann, bietet sich der Einsatz des Skriptes DSLinux an.

Auch die Inventarisierung von IGEL ThinClients auf Basis von Linux kann skriptbasiert durchgeführt werden.

Für Windows-Systeme und Exchange-Server existieren entsprechende Skripte, welche in eigenen Support-Dokumenten behandelt werden:

- Docusnap Script Windows
- Inventarisierung von Exchange

Abschließend wird der Import der gewonnenen Informationen in die Docusnap Datenbank gezeigt.

2. Grundlagen 2.1 Speicherort

Das Skript DSLinux wird bei der Installation im Docusnap Installationsverzeichnis im Unterverzeichnis **Bin** abgelegt. Das Skript liegt hier jeweils in einer 32- und 64-Bit Version vor.

2.2 Funktion

DSLINUX erzeugt beim Aufruf eine XML-Ausgabe, in welcher alle Inventarisierungsinformationen des lokalen Systems enthalten sind. Die Ausgabe kann hierbei mit einem Umleitungsoperator in eine XML-Datei geschrieben werden. Die XML-Dateien können in weiterer Folge in Docusnap importiert werden.

Weitere Informationen befinden sich im Kapitel [IMPORT DER INVENTARISIERUNGSDATEN](#).

2.3 Automatisierung

Es besteht zusätzlich die Möglichkeit das Skript DSLinux automatisiert auszuführen. Die erzeugten XML-Dateien können über Parameter in einer zentralen Netzwerk-Freigabe abgelegt und anschließend über den Docusnap Server auch automatisiert zu festgelegten Zeiten importiert werden.

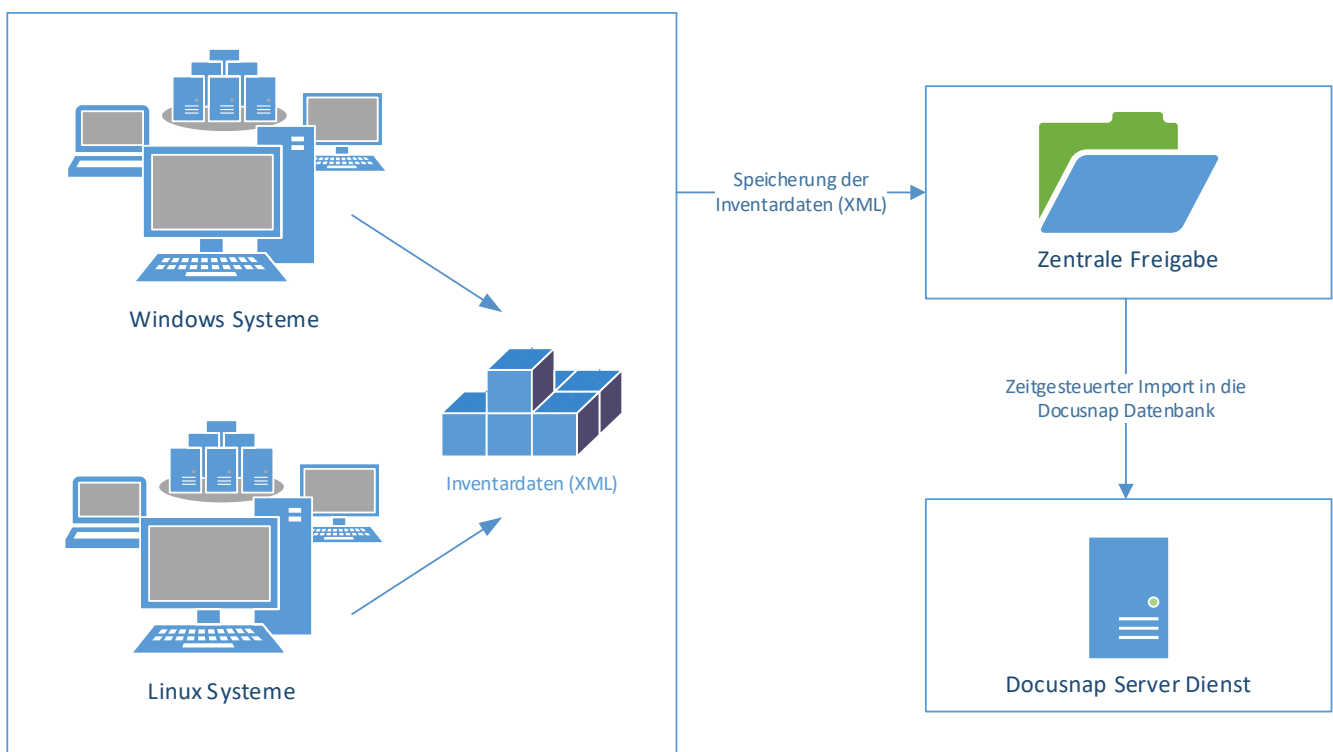


Abbildung 1 - Ablauf automatischer Import

2.4 Benötigte Rechte

Für eine ordnungsgemäße Ausführung des Skriptes DSLINUX sind root-Berechtigungen auf dem Linux-System notwendig.

3. Ausführung

3.1 Voraussetzungen

Vor der Ausführung des Skriptes DSLinux muss ermittelt werden, ob es sich bei dem zu inventarisierenden Linux System um ein 32-Bit oder 64-Bit System handelt. Davon ist abhängig, welche der beiden Dateien (DSLinux_x32 bzw. DSLinux_x64) verwendet werden muss.

Die Betriebssystemarchitektur kann man bei den meisten Linux-Systemen über die Verwendung des Befehls *uname -a* ermitteln.

In diesem Dokument wird der Zugriff auf das Linux-System mittels SSH beschrieben.

Für den Remotezugriff von einem Windows System auf das zu inventarisierende Linux-System können folgende kostenfreie Tools verwendet werden:

- WinSCP
- PuTTY

Eine direkte Ausführung auf der Konsole des Linux-System ist ebenso möglich. Die dafür notwendigen Befehle in der Shell unterscheiden sich nicht vom Remote-Zugriff.

In beiden Fällen muss die DSLinux Datei entweder direkt auf dem Linux-System oder auf einem Verzeichnis abgelegt sein, das vom Linux-System erreicht werden kann.

3.2 Kopieren auf das Ziel-System

Im folgenden Abschnitt wird beschrieben, wie das Skript DSLinux mit Hilfe von WinSCP auf das Ziel-System kopiert werden kann.

Dieser Schritt ist nur notwendig, falls das Skript DSLinux nicht über eine Netzwerkfreigabe auf dem Linux-System erreichbar ist. Sollte dies der Fall sein, kann das Skript DSLinux in der jeweiligen Fassung auf die Netzwerkfreigabe kopiert und mit dem Kapitel MANUELLE AUSFÜHRUNG fortgefahren werden. Die im Beispiel angegebenen Pfade sind dann entsprechend anzupassen.

Direkt nach dem Start von WinSCP öffnet sich ein Anmeldedialog, mit dem die Verbindung zum Zielsystem aufgebaut werden kann. Dort müssen die Anmeldedaten eingegeben werden.

Nach der erfolgreichen Anmeldung am Linux System, wird auf der linken Seite das Dateisystem des Windows Systems angezeigt und auf der rechten Seite das Dateisystem des Linux Systems.

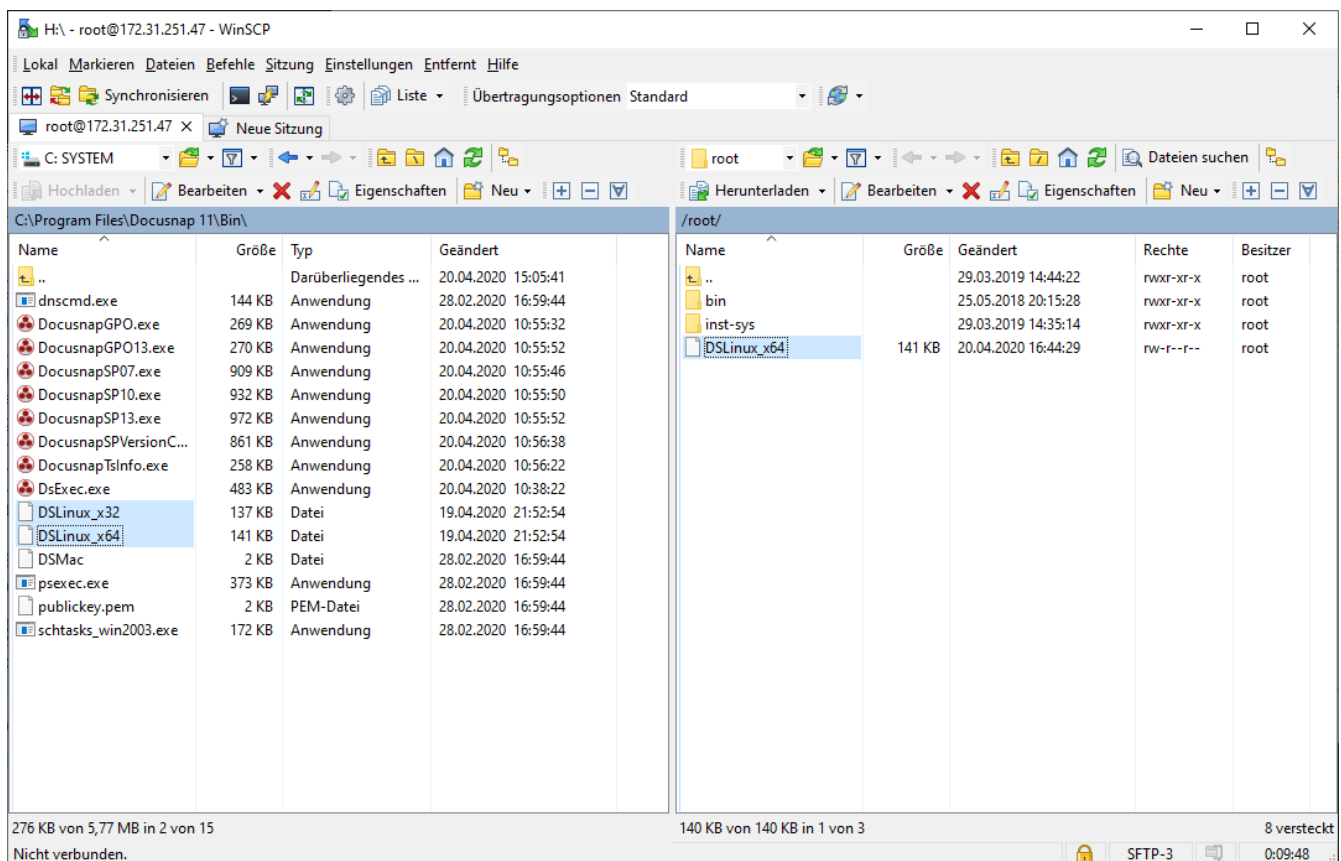


Abbildung 2 - WinSCP Verzeichnisansicht

Im Dateisystem des Windows Rechners muss nun in das „Bin“ Verzeichnis, das sich im Docusnap Programmverzeichnis befindet, gewechselt werden. Die Skriptvariante für Linux besteht aus folgenden Dateien:

- DSNLinux_x32
- DSNLinux_x64

Abhängig vom eingesetzten Linux (32-Bit bzw. 64-Bit) muss die entsprechende Datei auf ein beliebiges Verzeichnis am Linux-Ziel System kopiert werden.

3.3 Manuelle Ausführung

3.3.1 Remote Anmeldung

Nachdem die DSLinux Datei erfolgreich auf das Linux-System kopiert wurde, wird eine SSH Verbindung hergestellt. Diese kann z.B. mit dem Tool PuTTY hergestellt werden.

WinSCP bietet direkt eine Schaltfläche, die das Tool PuTTY öffnet und eine Verbindung zum Zielsystem aufbaut.

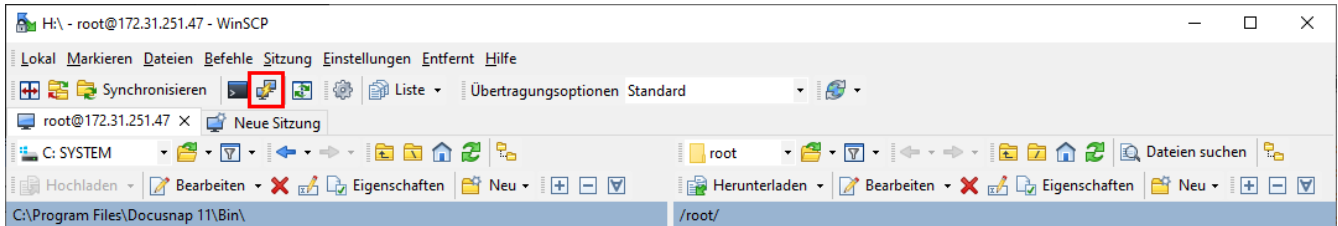


Abbildung 3 - WinSCP PuTTY Button

Im Anschluss erfolgt die Authentifizierung am Zielsystem.

Nach erfolgreicher Authentifizierung ist die Verbindung per SSH zum Zielsystem hergestellt. Dort können nun Befehle ausgeführt werden oder durch das Dateisystem navigiert werden.

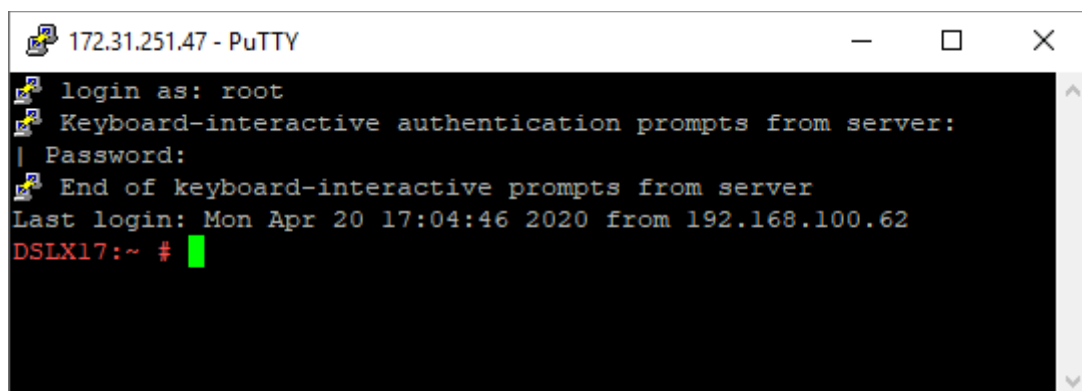


Abbildung 4 - Erfolgreiche Authentifizierung

3.3.2 Skript ausführbar machen

Im Linux-Dateisystem wird nun in den Ordner navigiert, wo die DSLinux-Skript-Datei abgelegt wurde.

Mit folgendem Befehl wird die DSLinux Datei ausführbar gemacht.

```
chmod +x DSLinux_x32
```

bzw.

```
chmod +x DSLinux_x64
```

3.3.3 Skript ausführen

ACHTUNG: Ab diesem Schritt sind root Berechtigungen nötig. Deshalb muss zuerst der Befehl *su* ausgeführt werden, um root Berechtigungen zu erhalten.

```
./DSLinux_x32 > ausgabedatei.xml
```

bzw.

```
./DSLinux_x64 > ausgabedatei.xml
```

Die Ausgabedatei wird über den Umleitungsoperator (>) angelegt und kann beliebig benannt werden. Die Angabe eines Namens für die Ausgabedatei ist zwingend notwendig. Wird dieser weggelassen, werden die ausgegebenen Informationen in keine Datei geschrieben, sondern einfach nur in der Konsole ausgegeben.

Für die Ausgabedatei kann nicht nur ein Dateiname angegeben werden, sondern auch ein Verzeichnis, in der die Ausgabedatei abgelegt werden soll. Soll z. B. die Ausgabedatei im Verzeichnis */home/docusnap/DSLinux* abgelegt werden, kann das mit folgendem Befehl realisiert werden.

```
./DSLinux_x64 > /home/DSUser/DSLinux/ausgabedatei.xml
```

Nach erfolgreicher Ausführung befindet sich nun im Ordner */home/docusnap/DSLinux* eine .XML-Datei mit dem Namen *ausgabedatei.xml*.

```
./DSLinux_x64 > /home/DSUser/DSLinux/outputfile.xml  
cd /home/docusnap/DSLinux  
ls  
ausgabedatei.xml
```

Es wird empfohlen die Ausgabedateien direkt auf einen Netzwerkshare zu schreiben, auf den Linux- und Windows-Systeme Zugriff haben.

Sollte bei der Ausführung die Zeile „line 1104: -n command not found“ ausgegeben werden, ist diese zu vernachlässigen, da sie keinen Einfluss auf die Ausgabedatei hat.

3.4 Automatische Ausführung

Um die DSLinux Ausführung zu automatisieren, empfiehlt es sich, ein *bash* Skript zu erstellen und es automatisch bei der Anmeldung am Linux System zu starten.

Das „*bash*“ Skript kann wie folgt aufgebaut sein:

```
#!/bin/bash

HostName=`hostname`
ResultFile="$HostName.xml"

if [ "$1" = 64 ]
then
  chmod +x DSLinux_x64
  ./DSLinux_x64 > $ResultFile
else
  chmod +x DSLinux_x32
  ./DSLinux_x32 > $ResultFile
fi
```

Das bash Skript liest den Hostnamen aus und verwendet diesen als Dateinamen der Ausgabedatei. Zusätzlich muss dem Skript bei der Ausführung der Parameter 32 oder 64 übergeben werden, abhängig vom Linux Betriebssystemarchitektur. Bevor DSLinux ausgeführt wird, wird durch den Befehl *chmod +x* sichergestellt, dass die DSLinux Datei ausführbar ist.

Vor der Ausführung des bash Skripts, muss auch dieses mit Hilfe des Befehls *chmod +x* ausführbar gemacht werden.

```
chmod +x Scriptname
```

Ausführung des Skripts:

```
./Scriptname 32
```

bzw.

```
./Scriptname 64
```

Nach der Ausführung befindet sich eine .xml Datei, deren Dateiname der Hostname ist, in dem Ordner, in dem die DSLinux Datei abgelegt ist. Wie bereits beschrieben ist es auch möglich, die Ausgabedatei in einem beliebigen Ordner abzulegen. Um das zu erreichen, muss lediglich der Variable *\$ResultFile* ein Verzeichnis vorangestellt werden.

```
./DSLinux_x64 > /home/docusnap/DSLinux/$ResultFile
```

Ebenso kann das Skript auch über die *crontab* zur automatischen regelbasierten Ausführung genutzt werden.

ABBILDUNGSVERZEICHNIS

ABBILDUNG 1 - ABLAUF AUTOMATISCHER IMPORT	5
ABBILDUNG 2 - WINSCP VERZEICHNISANSICHT	7
ABBILDUNG 3 - WINSCP PUTTY BUTTON	8
ABBILDUNG 4 - ERFOLGREICHE AUTHENTIFIZIERUNG.....	8
ABBILDUNG 5 - AUFRUF DES IMPORTASSISTENTEN.....	11
ABBILDUNG 6 - XML IMPORT SUCHPFAD HINTERLEGEN	12
ABBILDUNG 7 - XML IMPORT NACH DATEIEN SUCHEN.....	13

VERSIONSHISTORIE

Datum	Beschreibung
26.04.2017	Version 1.0 – Erster Draft
24.10.2018	Version 1.1 – Screenshots aktualisiert, Links aktualisiert
07.02.2020	Version 1.2 – Korrektur des Bash-Skripts
23.04.2020	Version 2.0 – Überarbeitung des HowTos für Docusnap 11
